

Java und XML

Java und XML

- Einführung in XML
 - Merkmale von XML, DTDs, ...
- SAX
 - Grundlagen, Verwendung in Java, ...
- DOM
 - Grundlagen, Verwendung in Java, ...

Motivation für XML (1/4)

Von HTML zu XML (1/2)

- HTML (HyperText Markup Language) ist die "Lingua Franca" zur Beschreibung von **Hypertextdokumenten** im WWW
- Basiskonzept: **Auszeichnungen** ("Markup") in Form von "**Tags**"
- Vom W3C (World Wide Web Consortium) standardisiert
- Weist eine Reihe von **Einschränkungen** auf:
 - beschränkte Anzahl vordefinierter Tags
 - daher ständig Erweiterungen um (proprietäre) Tags
 - Tags beschreiben vorwiegend Layout-Aspekte
 - daher wird die Suche im Web erschwert

Motivation für XML (2/4)

Von HTML zu XML (2/2)



HTML beschreibt
Layout des Dokumentinhalts

XML beschreibt
Struktur u. **Semantik** d. Dokumentinhalts

```
<h1>HandyKatalog</h1>
<h2>Nokia 8210</h2>
<table border="1">
  <tr>
    <td>Batterie</td>
    <td>900mAh</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Gewicht</td> <td>141g</td>
  </tr> ...
</table>
```

```
<HandyKatalog>
  <Hersteller name="Nokia">
    <Modell name="8210">
      <Batterie>900mAh</Batterie>
      <Gewicht>141g</Gewicht>
      ...
    </Modell>
  </Hersteller>
</HandyKatalog>
```

Motivation für XML (3/4)

Merkmale von XML

- **Layoutunabhängigkeit**
 - Trennung der Struktur und Semantik des Inhalts von dessen Layout
- **Erweiterbarkeit** (Metasprache)
 - Tags und Attribute können beliebig neu definiert und benannt werden
- **Strukturierbarkeit**
 - Tags können beliebig komplex geschachtelt werden
- **Semistrukturiertheit**
 - Inhalt kann auch nicht-strukturierte Teile aufweisen
- **Selbstbeschreibend**
 - Tags im XML Dokument beschreiben Struktur und Semantik des Inhalts
 - ... für den Menschen: einfach zu lesen u. zu erstellen
 - ... für die Maschine: einfach zu generieren u. zu parsen
- **Validierbarkeit**
 - XML Dokumente können optional ein Schema, d.h. eine formale Beschreibung ihres Vokabulars und ihrer Grammatik aufweisen (Document Type Definition - DTD oder XML Schema) und gegenüber dieser validiert werden

Motivation für XML (4/4)

Eigenschaften von XML

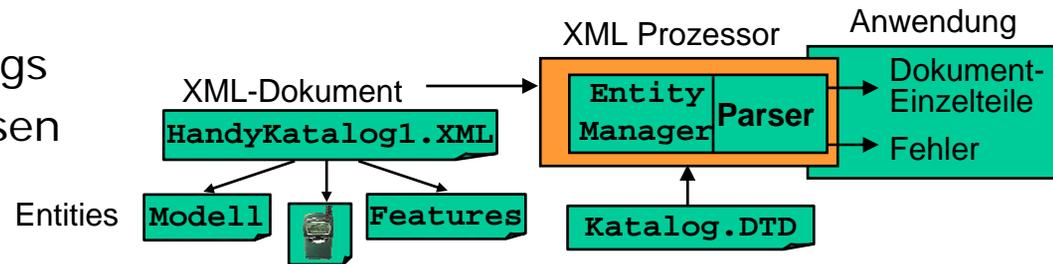
- **Wohlgeformtheit (well-formedness)**

best. syntaktische Eigenschaften, z.B.:

- Mindestens 1 Tag pro Dokument
- Exakt 1 Tag als Wurzel
- Keine Überlappungen bei Tags
- Jedes Tag muss abgeschlossen werden
-

- **Gültigkeit (validity)**

XML Dokument ist wohlgeformt und entspricht einem Schema



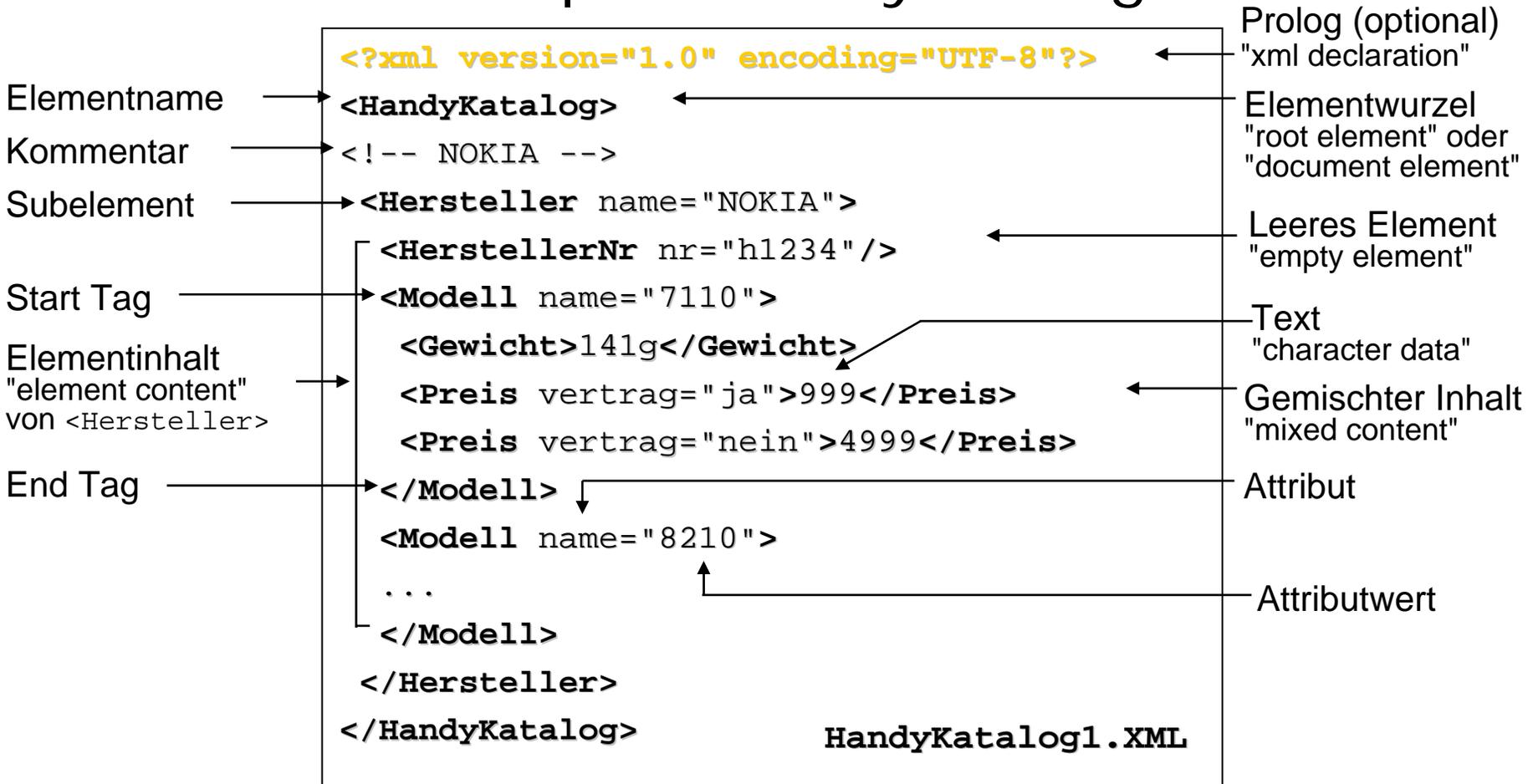
XML-Prozessoren lesen XML-Dokumente ein und überprüfen entweder nur deren Wohlgeformtheit (**Nicht-validierende Prozessoren**) oder auch deren Validität (**validierende Prozessoren**)

Können **in Anwendungen** (z.B. Browser) **eingebunden** werden

Zerlegen ein XML-Dokument in seine Einzelteile und erstellen einen **Baum**, durch den die Einzelteile für die Anwendung zugreifbar werden

Sprachkonzepte von XML (1/3)

Beispiel: Handykatalog



Sprachkonzepte von XML (2/3)

Syntax von Elementen und Attributen

- Element- und Attributnamen müssen gültige "XML Namen" sein:
 - [**letter** | **_** | **:**] [**letter** | **'0..9'** | **'.'** | **'-'** | **'_'** | **':'**]*
 - "letter" umfassen A-Z, a-z, sowie andere Schriftzeichen wie bspw. ä, ê, γ, ζ
 - Verwendung von ':' ist Namensräumen vorbehalten
 - keine Längenbeschränkung
 - Case-sensitiv
- **Leere Elemente** können in **Kurzform** angeschrieben werden
 - `<HerstellerNr nr="h1234"></HerstellerNr>` oder
 - `<HerstellerNr nr="h1234" />`
- **Attributwerte** müssen unter **Anführungszeichen** gesetzt werden
 - `<Modell name='8210'>` oder
 - `<Modell name="8210">`

Sprachkonzepte von XML (3/3)

Syntax von Kommentaren

- Können sich über **mehrere Zeilen** erstrecken
 - **zwischen Start Tag** und **End Tag** eines Elements
 - **vor** oder **nach** der **Elementwurzel**
- **Restriktionen:**
 - nicht innerhalb eines Tags erlaubt
 - keine Schachtelung von Kommentaren erlaubt
 - **keine "--"** innerhalb eines Kommentars erlaubt

```
<!--
```

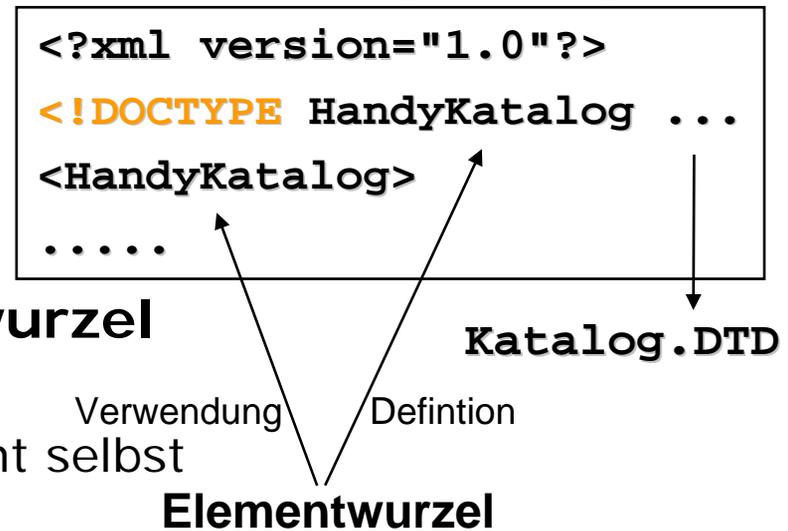
```
Ein Kommentar darf  
auch Dinge wie <tagnamen>  
oder &entitäten; enthalten
```

```
--> ...
```

DTD (1/8)

Zweck und Charakteristika

- Eine DTD beschreibt **Vokabular** und **Grammatik** für eine **Menge von XML-Dokumenten**
- Ein XML-Dokument darf **nur eine einzige DTD einbinden** ("document type declaration - **DOCTYPE**") HandyKatalog1.XML
- Eine DTD muss im XML-Dokument **NACH dem Prolog, jedoch VOR der Elementwurzel** eingebunden werden
- Eine DTD **legt nicht die Elementwurzel** eines XML-Dokuments fest
 - dies erfolgt durch das XML-Dokument selbst innerhalb der **DOCTYPE**-Deklaration
 - kann ein beliebiges Element der DTD sein



DTD (2/8)

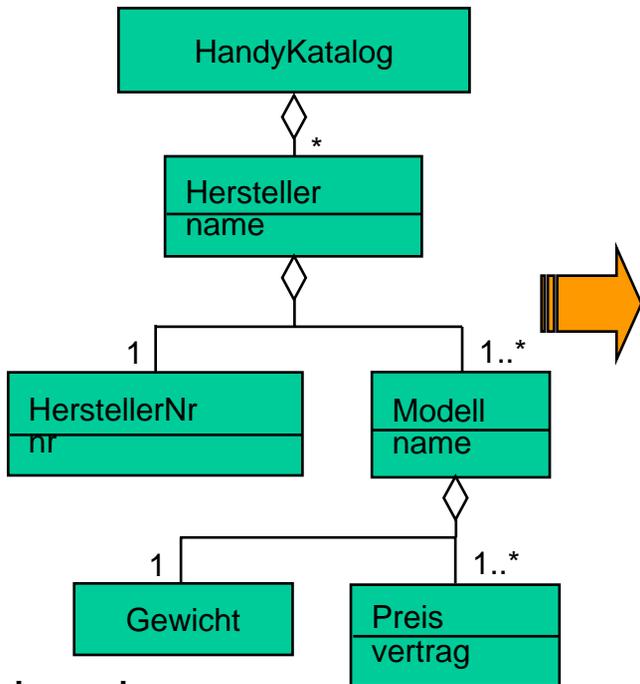
Einbindung in XML Dokumente

- 3 Alternativen zur Einbindung in XML-Dokumente
 - **externe DTD**, d.h. in eigener Datei (*.dtd) identifiziert über **URI** ("external subset")
`<!DOCTYPE HandyKatalog SYSTEM "Katalog.dtd">`
 - **interne DTD**, d.h. im Dokument selbst definiert ("internal subset")
`<!DOCTYPE HandyKatalog [...]>`
 - **externe & interne DTD**, d.h. externe ergänzt interne DTD
- **Exkurs - URL vs. URI:**
 - ein **URL** (Uniform Resource Locator) identifiziert Internet-Ressourcen durch deren Lokation über den Domain Name Service (DNS)
 - ein **URI** (Uniform Resource Identifier) identifiziert beliebige Ressourcen über deren Namen (z.B. ISBN#) oder andere Attribute der Ressource
 - jeder URL ist ein gültiger URI

DTD (3/8)

Beispiel: Katalog-DTD

UML Klassendiagramm



XML DTD

```

<!-- Katalog DTD Version 1.0 -->
<!ELEMENT HandyKatalog (Hersteller*)>
<!ELEMENT Hersteller (HerstellerNr, Modell+)>
<!ATTLIST Hersteller name CDATA #REQUIRED>
<!ELEMENT HerstellerNr EMPTY>
<!ATTLIST HerstellerNr nr ID #REQUIRED>
<!ELEMENT Modell (Gewicht, Preis+)>
<!ATTLIST Modell name CDATA #REQUIRED>
<!ELEMENT Gewicht (#PCDATA)>
<!ELEMENT Preis (#PCDATA)>
<!ATTLIST Preis vertrag (ja|nein) "nein">
    
```

Legende:

XML Element	1	: genau eines
XML Attribut	1..*	: ein oder mehrere
	*	: 0 oder mehrere
	◇	: besteht aus

DTD (4/8)

Elementdeklaration (1/2)

```
<!ELEMENT Elementname
      (Inhaltsmodell)>
```

- **Sequenz**

```
<!ELEMENT Hersteller (HerstellerNr, Modell+)>
```

- **Alternative**

```
<!ELEMENT Batterie (LiIo | NiMh | NiCd)>
```

- **Kardinalitäten**

- Optional (Null- oder einmal)

```
<!ELEMENT Modell (Kommentar?)>
```

- Optional und mehrmals (Null oder mehr)

```
<!ELEMENT HandyKatalog (Hersteller*)>
```

- Notwendig und wiederholbar (Eins oder mehr)

```
<!ELEMENT Hersteller (Modell+)>
```

- Inhaltsmodell durch Klammern gruppierbar

```
<!ELEMENT div1 (head, (p | list | note)*, div2*)>
```

DTD (5/8)

Elementdeklaration (2/2)

- **Leeres Element** ("empty element")
 - Element beinhaltet optional Attribute, weder Text noch Subelemente
`<!ELEMENT HerstellerNr EMPTY>`
- **Elementinhalt** ("element content")
 - Element beinhaltet Subelemente und optional Attribute, keinen Text
`<!ELEMENT HandyKatalog (Hersteller*)>`
- **Gemischter Inhalt** ("mixed content")
 - Element beinhaltet Text und optional Subelemente oder Attribute
`<!ELEMENT Preis (#PCDATA)>`
`<!ELEMENT Preis (#PCDATA | Kategorie | Rabatt)*>`
- **Element mit beliebigem Inhalt**
 - Nicht näher spezifiziert in DTD
 - Verwendete Elemente müssen allerdings sehr wohl deklariert werden!
`<!ELEMENT Kommentar ANY>`

DTD (6/8)

Attributdeklaration

```
<!ATTLIST Elementname
        Attributname1 Typ Default
        Attributname2 Typ Default
        ...
>
```

- **Attributnamen** müssen innerhalb eines Elements **eindeutig** sein
- **Defaultspezifikationen**
 - Notwendiger Wert **#REQUIRED**
 - Optionaler Wert **#IMPLIED**
 - Vorgabewert **[#FIXED] "wert"**

DTD (7/8)

Attributdeklaration – 10 Typen (1/2)

- **CDATA**

- Zeichenkette
- `<!ATTLIST Hersteller name CDATA #REQUIRED>`

- **ID, IDREF(S)**

- **ID** gewährleistet Eindeutigkeit von Attributwerten innerhalb eines Dokuments
- pro Element ist nur 1 Attribut vom Typ **ID** erlaubt
- **IDREF** ist eine Referenz auf ein Attribut vom Typ **ID**
- referentielle Integrität (ungetypt!) wird durch XML-Prozessor geprüft
- Werte von **ID**- u. **IDREF(S)**-Attributen müssen gültige XML Namen sein, d.h. dürfen z.B. nicht mit Zahlen beginnen

```
<!ATTLIST beispiel  
  identität ID      #IMPLIED  
  referenz  IDREF #IMPLIED>
```

DTD (8/8)

Attributdeklaration – 10 Typen (2/2)

- **Aufzählungstyp**
 - Eine vorgegebene Wertemenge bestehend aus XML name tokens
 - `<!ATTLIST Preis vertrag (ja|nein) "nein">`
- **ENTITY, ENTITIES**
 - Attributwert ist Name eines deklarierten nicht-analysierten Entity
 - `<!ATTLIST Image filename ENTITY #REQUIRED>`
- **NMTOKEN(S)**
 - "XML name tokens" sind eine erweiterte Form von XML Namen
 - können zusätzlich mit "0..9 ", ". " und "-" beginnen
 - `<!ATTLIST journal year NMTOKEN #REQUIRED>`
- **NOTATION**
 - Attributwert ist Name einer deklarierten Notation - selten verwendet
 - `<!ATTLIST image type NOTATION (gif | tiff) #REQUIRED>`

Java und XML

- Einführung in XML
 - Merkmale von XML, DTDs, ...
- SAX
 - Grundlagen, Verwendung in Java, ...
- DOM
 - Grundlagen, Verwendung in Java, ...

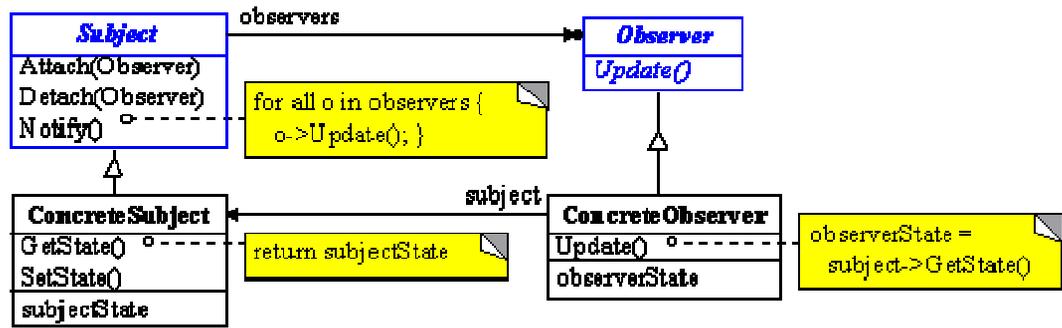
SAX (1/13)

Einführung (1/2)

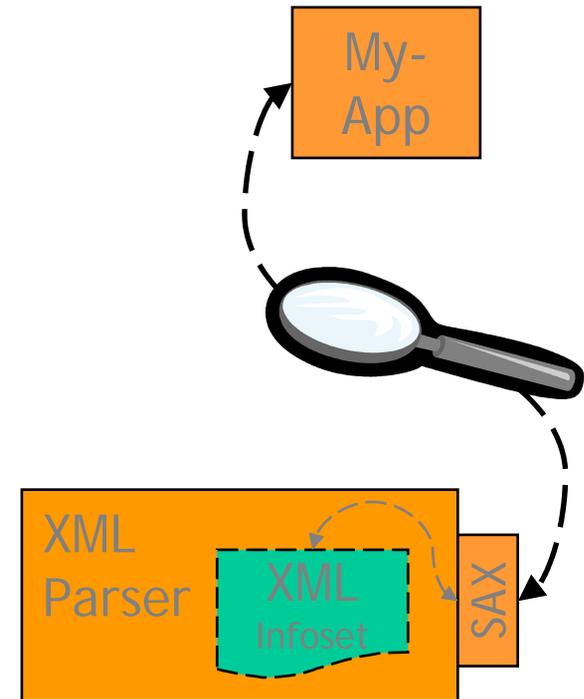
- SAX ist ein de-facto Standard
 - Keine „formale“ Standardisierung (z.B. von W3C, IETF)
 - Entwickelt von der XML Community (xml-dev@w3.org Mailing Liste)
 - Aktuell: SAX 2.0.1 (Mai 2004)
- SAX 2.0
 - Erweiterung von SAX 1.0 um Namespace Unterstützung
 - Hinzunahme neuer Interfaces, Änderung und Verwerfung alter SAX 1.0 Interfaces (Achtung!)
 - Stellt Adapter Interfaces für die Portierung von SAX 1.0 Code zur Verfügung
 - In neu zu entwickelndem Code SAX 2.0 benutzen!

SAX (2/13)

Einführung (2/2)



- SAX ist ereignis-basiert
 - Callback Interface (vgl. Observer Pattern [Gamm95])
 - Parser liest XML Dokument und DTD, initiiert von Anwendung
 - Parser liefert ein Ereignis je Start Tag, Ende Tag, etc. in Form von Methodenaufrufen
 - Ereignis kann von Anwendung entgegengenommen und verarbeitet werden
 - Ausschließlich serieller Zugriff auf Dokument



SAX (3/13)

Verwendung von SAX in Java (1/8)

- (Schritt 0: XML Dokument erzeugen)
- Schritt 1: Benötigte Java-Packages einbinden:

```
import java.io.*; ← Für IO-Operationen
```

```
import org.xml.sax.*; ← SAX-Interfaces
```

```
import org.xml.sax.helpers.DefaultHandler;
```

```
import javax.xml.parsers.SAXParserFactory; ← Erzeugt Instanz des SAX-Parsers
```

```
import javax.xml.parsers.ParserConfigurationException;
```

```
import javax.xml.parsers.SAXParser;
```

Klasse, welche die SAX-Events behandelt

Erzeugt Instanz des SAX-Parsers

SAX (4/13)

Verwendung von SAX in Java (2/8)

- Schritt 2: Implementierung des ContentHandler-Interface

```
public void characters(char[] ch, int start, int length);  
public void startDocument();  
public void endDocument();  
public void startElement(String namespaceURI, String localName,  
    String qName, Attributes atts);  
public void endElement(String namespaceURI, String localname,  
    String qName);
```

```
...  
  
public class MySAXEcho extends DefaultHandler {  
  
    ...  
}
```

SAX (5/13)

Verwendung von SAX in Java (3/8)

- Schritt 3: Parse-Vorgang starten

```
public static void main(String argv[]) {
    if (argv.length != 1) {
        System.err.println("Usage: cmd filename");
        System.exit(1);
    } // Use an instance of ourselves as the SAX event handler
    DefaultHandler handler = new MySAXEcho(); // Use the default parser
    SAXParserFactory factory = SAXParserFactory.newInstance();
    try {
        // Set up output stream
        out = new OutputStreamWriter(System.out, "UTF8");
        // Parse the input SAXParser
        saxParser = factory.newSAXParser();
        saxParser.parse( new File(argv[0]), handler );
    } catch (Throwable t) { t.printStackTrace(); }
    System.exit(0);
}
```

SAX (6/13)

Verwendung von SAX in Java (4/8)

- Für "echte" XML-Verarbeitung, müssen die einzelnen Methoden des Content-Handler Interface überschrieben werden

```
static private Writer out;  
  
private void emit(String s) throws SAXException {  
    try {  
        out.write(s);  
        out.flush();  
    } catch (IOException e) {  
        throw new SAXException("I/O error", e);  
    }  
}  
...  
}
```

SAX (7/13)

Verwendung von SAX in Java (5/8)

- Beispiel (Forts.):

```
...
private void nl() throws SAXException {
    String lineEnd = System.getProperty("line.separator");
    try {
        out.write(lineEnd);
    } catch (IOException e) {
        throw new SAXException("I/O error", e);
    }
}
...
public void startDocument() throws SAXException {
    emit("<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>");
    nl();
}
...
```

SAX (8/13)

Verwendung von SAX in Java (6/8)

- Beispiel (Forts.):

```
...
public void endDocument() throws SAXException {
    try {
        nl();
        out.flush();
    } catch (IOException e) {
        throw new SAXException("I/O error", e);
    }
}

public void endElement(String namespaceURI,
                       String sName, // simple name
                       String qName // qualified name )
    throws SAXException {
    emit("</"+sName+">");
}
...
```

SAX (9/13)

Verwendung von SAX in Java (7/8)

- Beispiel (Forts.):

```
public void startElement(String namespaceURI,
                        String sName, // simple name (localName)
                        String qName, // qualified name
                        Attributes attrs) throws SAXException {
    String eName = sName; // element name
    if ("".equals(eName))
        eName = qName;
    // namespaceAware = false
    emit("<" + eName);
    if (attrs != null) {
        for (int i = 0; i < attrs.getLength(); i++) {
            String aName = attrs.getLocalName(i); // Attr name
            if ("".equals(aName)) aName = attrs.getQName(i);
            emit(" ");
            emit(aName + "=\"" + attrs.getValue(i) + "\"");
        }
    }
    emit(">");
}
```

SAX (10/13)

Verwendung von SAX in Java (8/8)

- Beispiel (Forts.):

```
public void characters(char buf[], int offset, int len)
    throws SAXException {

    String s = new String(buf, offset, len);
    emit(s);

}
```

- Die vorgestellten Funktionen sind nur ein Bruchteil der vollständigen Funktionalität von SAX

SAX (11/13)

Beispiel

XML Dokument

```
<HandyKatalog>
  <Hersteller name="Nokia">
    <HerstellerNr nr="uuid:f81d4fae">
      <Modell name="7110">
        <Gewicht>141g</Gewicht>
        <Preis vertrag="ja">999</Preis>
        ...
      </Modell>
    </Hersteller>
  </HandyKatalog>
```



SAX Event Stream

```
SAX Samples
C:\data\talks\sept2002\handykatalog.xml
Datei öffnen...
Beispiel 1
Beispiel 2
Hello World

Ausgabe:
Parsing started...
-----
startDocument()
startElement("", 'HandyKatalog', 'HandyKatalog', Atts{})
characters(' ')
characters(' ')
startElement("", 'Hersteller', 'Hersteller', Atts{{('name', 'Nokia')}})
characters(' ')
characters(' ')
startElement("", 'HerstellerNr', 'HerstellerNr',
Atts{{('nr', 'uuid:f81d4fae')}})
characters(' ')
characters(' ')
startElement("", 'Modell', 'Modell', Atts{{('name', '7110')}})
characters(' ')
characters(' ')
startElement("", 'Gewicht', 'Gewicht', Atts{})
characters('141g')
endElement("", 'Gewicht', 'Gewicht')
```

SAX (12/13)

Vor- und Nachteile

- Vorteile
 - Sehr gut für Streaming Anwendungen geeignet (d.h. Verarbeiten des Dokuments, bevor es vollständig übertragen ist)
 - Performant
 - Geringe Speicheranforderungen
 - Daher auch für sehr große Dokumente geeignet
- Nachteile
 - Zugriff ausschließlich seriell
 - Applikation muss Puffer-Datenstruktur aufbauen, um Zugriff auf Kontext eines Events zu haben

SAX (13/13)

Zusammenfassung

- Low-level API
 - Geringes Abstraktionsniveau
 - DOM API benutzt SAX API
- SAX ist geeignet, wenn...
 - die Puffer-Datenstruktur "einfacher" als das Dokument ist
 - es reicht, das Dokument einmal zu durchlaufen
 - man nur einige Daten braucht
 - der Kontext der benötigten Daten nicht von besonderem Interesse ist
 - Speicher-Restriktionen bestehen
 - Schnelle Verarbeitung für grosse Dokumente

Java und XML

- Einführung in XML
 - Merkmale von XML, DTDs, ...
- SAX
 - Grundlagen, Verwendung in Java, ...
- DOM
 - Grundlagen, Verwendung in Java, ...

DOM (1/18)

Charakteristika (1/2)

- DOM = **D**ocument **O**bject **M**odel
- Ist plattform- und programmiersprachen-unabhängig
- Definiert die **logische Struktur eines Dokumentes** in Form eines **Baumes**, bestehend aus Knoten und Kanten
- Ermöglicht das Lesen, sowie die dynamische Änderung von Inhalt und Struktur eines XML-Dokuments
- Entstand aus dem Grundgedanken, die Manipulation von HTML mittels JavaScript browserunabhängig zu machen
- Ist ein Standard des W3C *)

DOM (2/18)

Unterschiede zwischen DOM und SAX

- DOM ist ***dokumenten***-orientiert
 - Das **gesamte** Dokument wird in den Hauptspeicher geladen
 - Dort kann traversiert bzw. bearbeitet werden
- SAX ist ***ereignis***-orientiert
 - Das Dokument muss **nicht** als Ganzes in den Hauptspeicher geladen werden ⇒ wesentlich schneller und besser geeignet für große Dokumente
 - **Direkte Manipulation** von XML Dokumenten **nicht möglich**

DOM (3/18)

Baumstruktur (1/3)

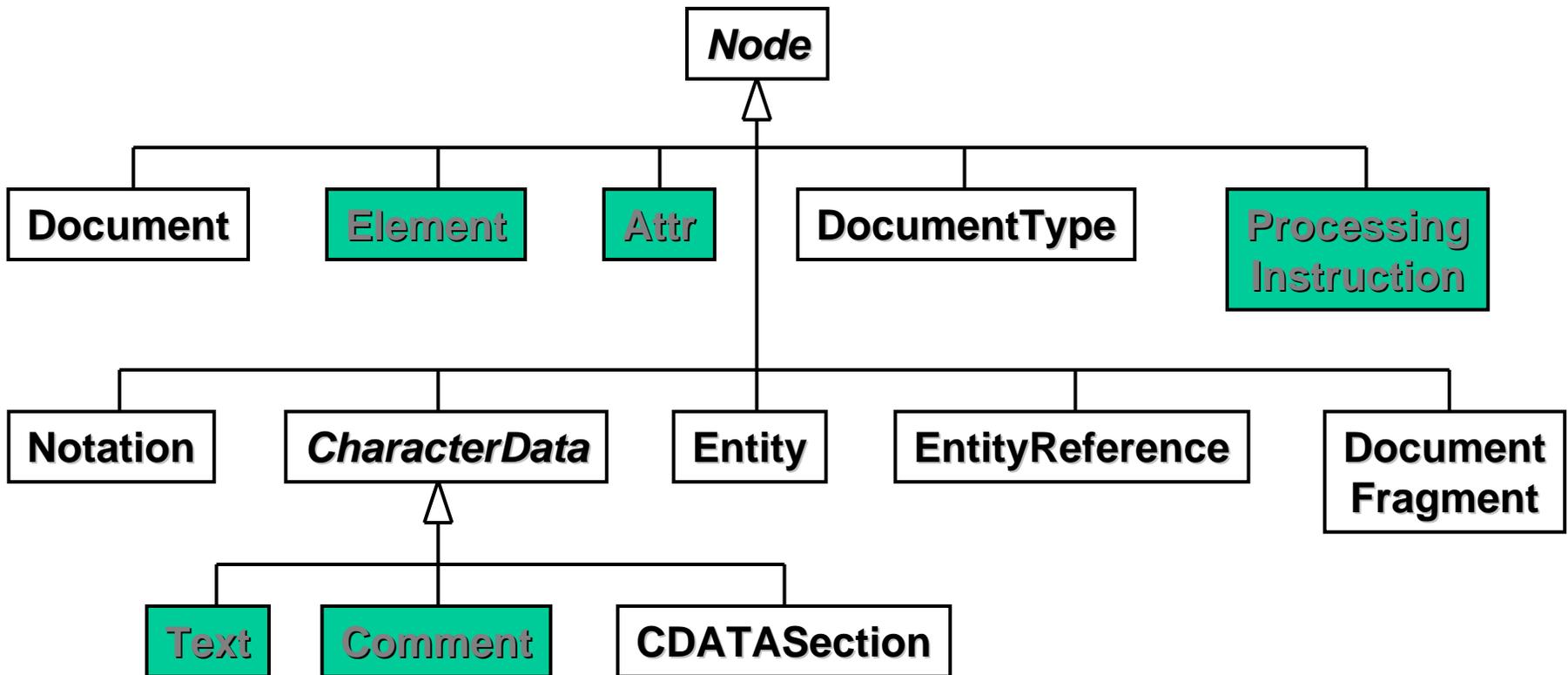
- XML Dokument wird als **Baumstruktur** dargestellt
- Dabei wird **jede Komponente** als **Knoten** repräsentiert

XML / HTML Komponente	In DOM repräsentiert als
Tag (z.B.: <code><name></code>)	Elementknoten
Attribut (z.B.: <code><name persNr="1234"></code>)	Attributknoten
Text (z.B.: <code>Max Mustermann</code>)	Textknoten

Eine Liste sämtlicher Transformationsregeln (über 40) ist zu finden unter <http://www.w3c.org/TR/DOM-Level-2-Core/core.html>

DOM (4/18)

Baumstruktur (2/3)



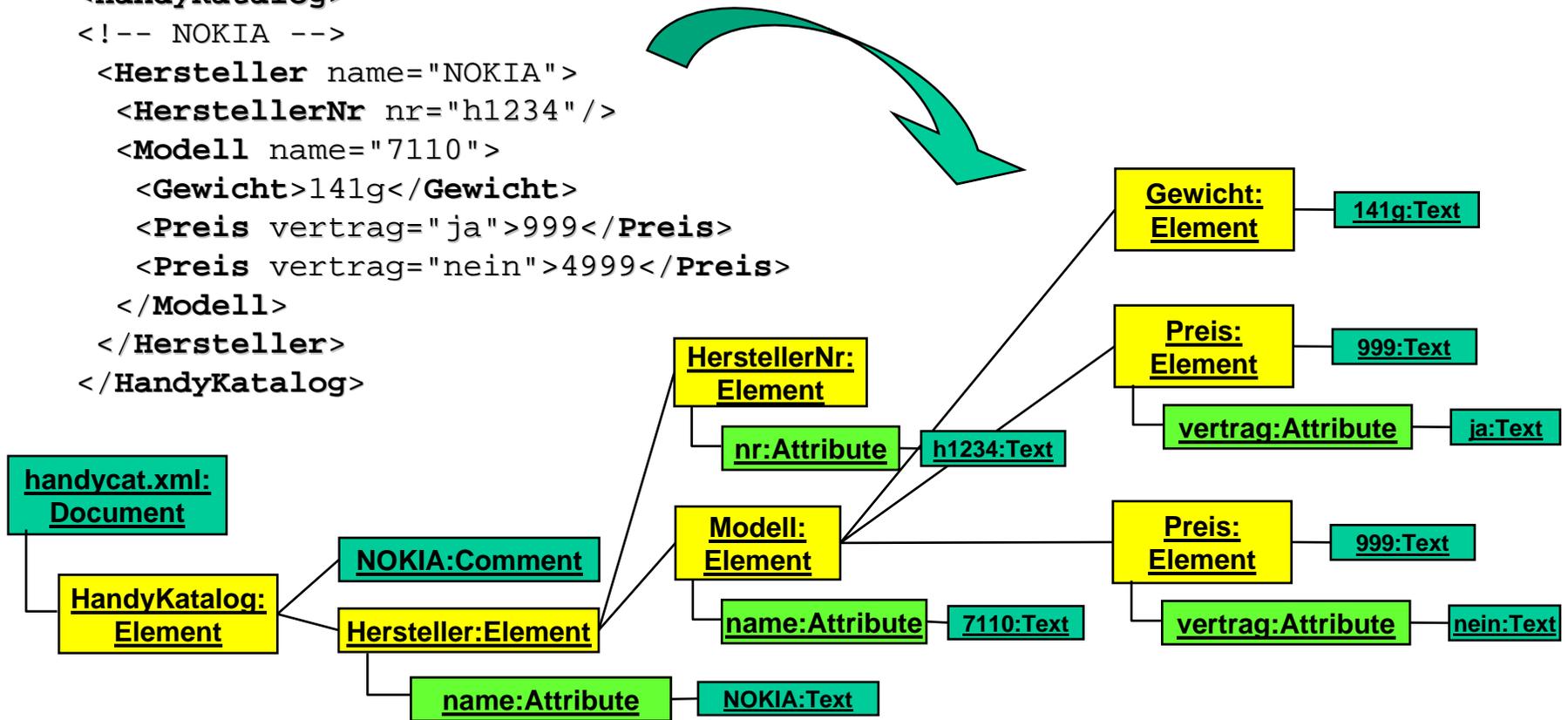
 Kommen auch im XPath Datenmodell vor

DOM (5/18)

Baumstruktur (3/3)

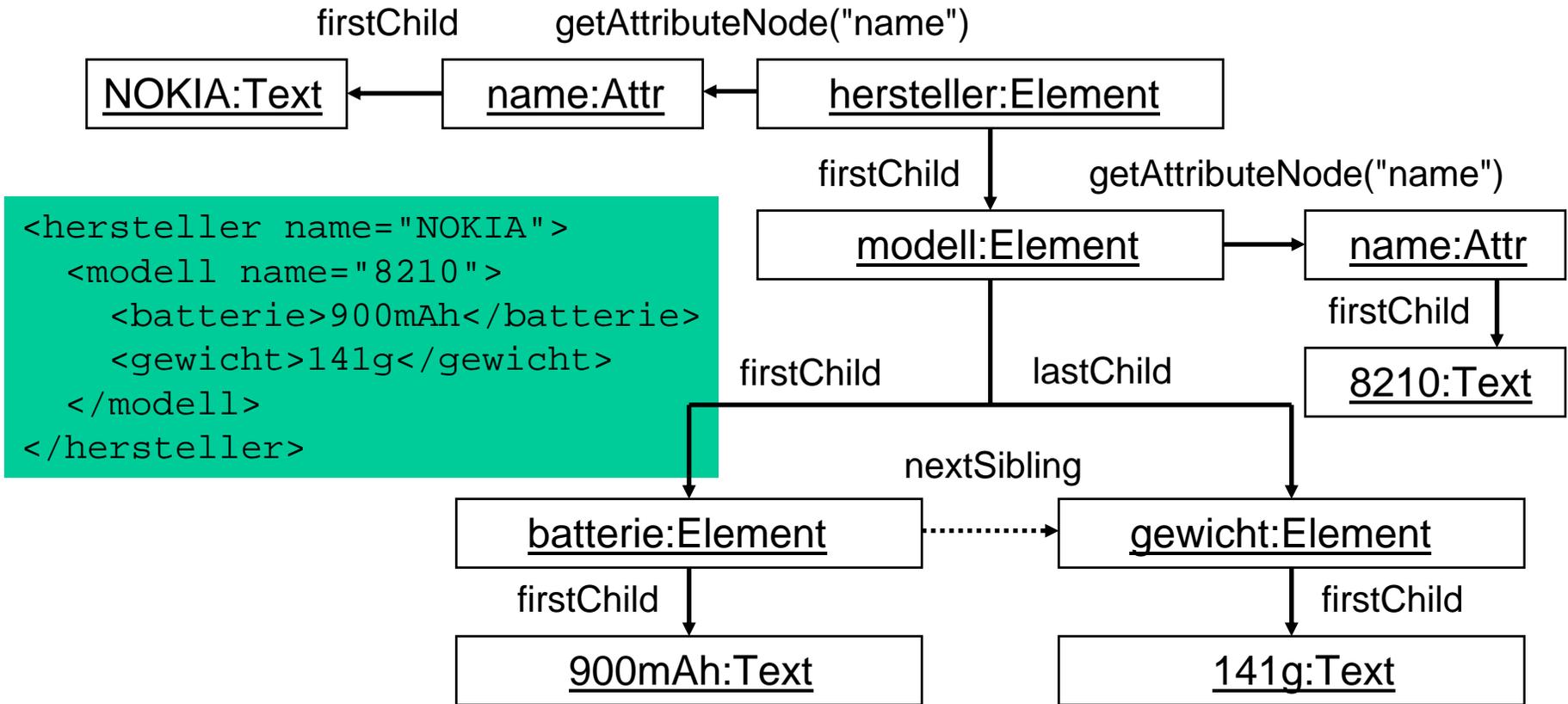
```

<HandyKatalog>
<!-- NOKIA -->
  <Hersteller name="NOKIA">
    <HerstellerNr nr="h1234" />
    <Modell name="7110">
      <Gewicht>141g</Gewicht>
      <Preis vertrag="ja">999</Preis>
      <Preis vertrag="nein">4999</Preis>
    </Modell>
  </Hersteller>
</HandyKatalog>
    
```



DOM (6/18)

Baum traversieren



DOM (7/18)

Verwendung von DOM in Java (1/9)

- Schritt 1: Basisgerüst des Programs erstellen

```
public class DomEcho {  
  
    public static void main(String argv[]) {  
  
        if (argv.length != 1) {  
            System.err.println("Usage: java DomEcho filename");  
            System.exit(1);  
        }  
  
    } // main  
  
} // DomEcho
```

DOM (8/18)

Verwendung von DOM in Java (2/9)

- Schritt 2: Importieren der nötigen Java-Packages

```
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;  
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;  
import javax.xml.parsers.FactoryConfigurationError;  
import javax.xml.parsers.ParserConfigurationException;
```

```
import org.xml.sax.SAXException;  
import org.xml.sax.SAXParseException;
```

```
import java.io.File;  
import java.io.IOException;
```

```
import org.w3c.dom.Document;  
import org.w3c.dom.DOMException;
```

DOM (9/18)

Verwendung von DOM in Java (3/9)

- Schritt 3: Deklarieren des DOM-Objekts

```
public class DomEcho {  
  
    static Document document;  
  
    public static void main(String argv[]) { ...
```

- Schritt 4: Deklaration der Fehlerbehandlung

```
public static void main(String argv[]) {  
  
    if (argv.length != 1) { ... }  
  
    try {  
        ...
```

DOM (10/18)

Verwendung von DOM in Java (4/9)

- Schritt 4: Deklaration der Fehlerbehandlung (Forts.)

```
...
} catch (SAXException sxe) { // Error generated during parsing
    Exception x = sxe;
    if (sxe.getException() != null)
        x = sxe.getException();
    x.printStackTrace();
} catch (ParserConfigurationException pce) {
    // Parser with specified options can't be built
    pce.printStackTrace();
} catch (IOException ioe) { // I/O error
    ioe.printStackTrace();
}
}

} // main
```

DOM (11/18)

Verwendung von DOM in Java (5/9)

- Schritt 5: Parse-Vorgang starten

```
public static void main(String argv[]) {  
  
    if (argv.length != 1) { ... }  
  
    DocumentBuilderFactory factory = DocumentBuilderFactory.newInstance();  
    factory.setValidating(true);  
    factory.setNamespaceAware(true);  
  
    try {  
  
        // Get a Parser and Parse the File  
        DocumentBuilder builder = factory.newDocumentBuilder();  
  
        document = builder.parse( new File(argv[0]) );  
  
    } catch (SAXParseException spe) {  
        ...  
    }  
}
```

DOM (12/18)

Verwendung von DOM in Java (6/9)

- Wichtigste Klasse: `org.w3c.dom.Node` (Auszug)

```
Node getFirstChild();
Node getLastChild();
NodeList getChildNodes();
NamedNodeMap getAttributes();
String getNodeName();
short getNodeType();
Document getOwnerDocument();
Node getParentNode();
Node getPreviousSibling();
Node getNextSivling();
boolean hasAttributes();
boolean hasChildNodes();
Node insertBefore(Node newChild, Node refChild);
Node removeChild(Node oldChild);
void setNodeValue(String value);
```

DOM (13/18)

Verwendung von DOM in Java (7/9)

- Beispiel:

```
// Zugriff auf Wurzelement
Element rootElem = document.getDocumentElement();

if (rootElem.hasChildNodes()) {
    NodeList childNodes = rootElem.getChildNodes();
    for (int i=0; i<childNodes.getLength(); i++) {
        System.out.println(childNodes.item(i).getNodeName());
        if (childNodes.item(i).getNodeType() == TEXT_NODE)
            System.out.println(childNodes.item(i).getNodeValue());
    }
}

...
```

DOM (14/18)

Verwendung von DOM in Java (8/9)

- Neue Elemente erzeugen: Methoden von Document

```
Attr createAttribute(String name);
CDATASection createCDATASection(String data);
Comment createComment(String data);
Element createElement(String tagName);
Text createTextNode(String data);

Element getDocumentElement();
Element getElementById(String elementID);
NodeList getElementsByTagName(String tagName);
```

DOM (15/18)

Verwendung von DOM in Java (9/9)

- Beispiel: Element erzeugen

```
Element newElem = document.createElement("Handy");
```

```
Attr newAttribute = document.createAttribute("type");  
newAttribute.setValue("Siemens S55");
```

```
newElem.setAttributeNode(newAttribute);
```

```
rootElem.appendChild(newElem);
```

DOM (16/18)

Sichern eines DOK-Dokumentes in eine Datei (9/9)

```
FileOutputStream os = null;
try {
    os = new FileOutputStream(output);
    // Use a Transformer for output
    TransformerFactory tFactory = TransformerFactory.newInstance();
    Transformer transformer = tFactory.newTransformer();
    transformer.setOutputProperty(OutputKeys.DOCTYPE_SYSTEM, <DTD>);
    DOMSource source = new DOMSource(document);
    StreamResult result = new StreamResult(os);
    transformer.transform(source, result);
} catch (<Exceptions>) {
    e.printStackTrace();
} finally {
    if (os != null) {
        try {
            os.close();
        } catch (IOException e) {}
    }
}
```

DOM (17/18)

Vor- und Nachteile

- Vorteile
 - W3C Standard von vielen Parsern implementiert
 - Einfache Verarbeitung von XML Dokumenten
 - Bietet auch die Möglichkeit XML Dokumente wahlfrei zu manipulieren (vs. SAX → nur seriell)
- Nachteile
 - Hoher Speicherbedarf bei großen XML Dokumenten
 - Hohe Geschwindigkeitsverluste bei großen XML Dokumenten
 - Nicht für Streaming geeignet; Traversieren erst möglich, wenn XML Dokument vollständig geladen
(MS XML Parser verwendet als Abhilfe standardmäßig asynchrones Parsen)

DOM (18/18)

Links und Tutorials

- JAXP
 - <http://java.sun.com/xml/jaxp/index.jsp>
 - http://www-106.ibm.com/developerworks/edu/x-dw-xml-i.html?S_TACT=104AHW02&S_CMP=EDU
- XML Grundlagen
 - <http://java.sun.com/xml/jaxp/dist/1.1/docs/tutorial/overview/index.html>
 - <http://www-106.ibm.com/developerworks/xml/newto/>
- SAX
 - <http://java.sun.com/xml/jaxp/dist/1.1/docs/tutorial/sax/index.html>
- DOM
 - <http://java.sun.com/xml/jaxp/dist/1.1/docs/tutorial/dom/index.html>
- SAX Benchmarks
 - <http://piccolo.sourceforge.net/bench.html>
- Parser
 - <http://xml.apache.org>

Ende der 7. Übung

