

# Web Services

Praktikum aus Softwareentwicklung 2

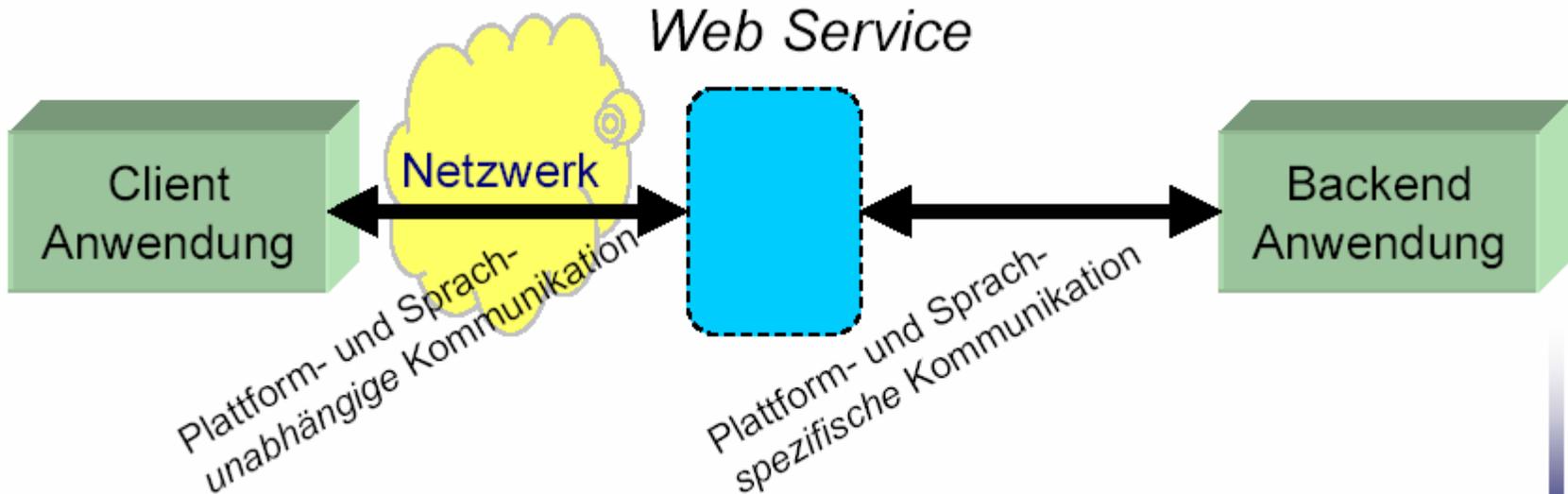
# Web Services

- Einführung
  - Definition, Eigenschaften, Anwendungen....
- Architektur
  - Kommunikation, Basis Technologien....
- JAX
  - Überblick, Architektur....
- JAX-RPC
  - Übersicht, Architektur, Beispiel....

# Web Services Einführung

## Definition

- „...eine über das Netzwerk zugängliche Schnittstelle zu Anwendungsfunktionalität, basierend auf standardisierten Internet-Technologien,“
- „Ermöglicht Clients Prozeduren auf entfernten Systemen über eine Netzwerkverbindung auszuführen.“



# Web Services Einführung

## Eigenschaften

- Verteilte Software Komponenten
- Basiert auf XML Standards
  - WSDL – Service Beschreibung (Web Service Description Lang.)
  - SOAP – Datenaustausch (Simple Object Access Protocol)
  - UDDI – Service Registrierung (Universal Description, Discovery and Integration)
- Internet Protokoll HTTP
- Lose Koppelung

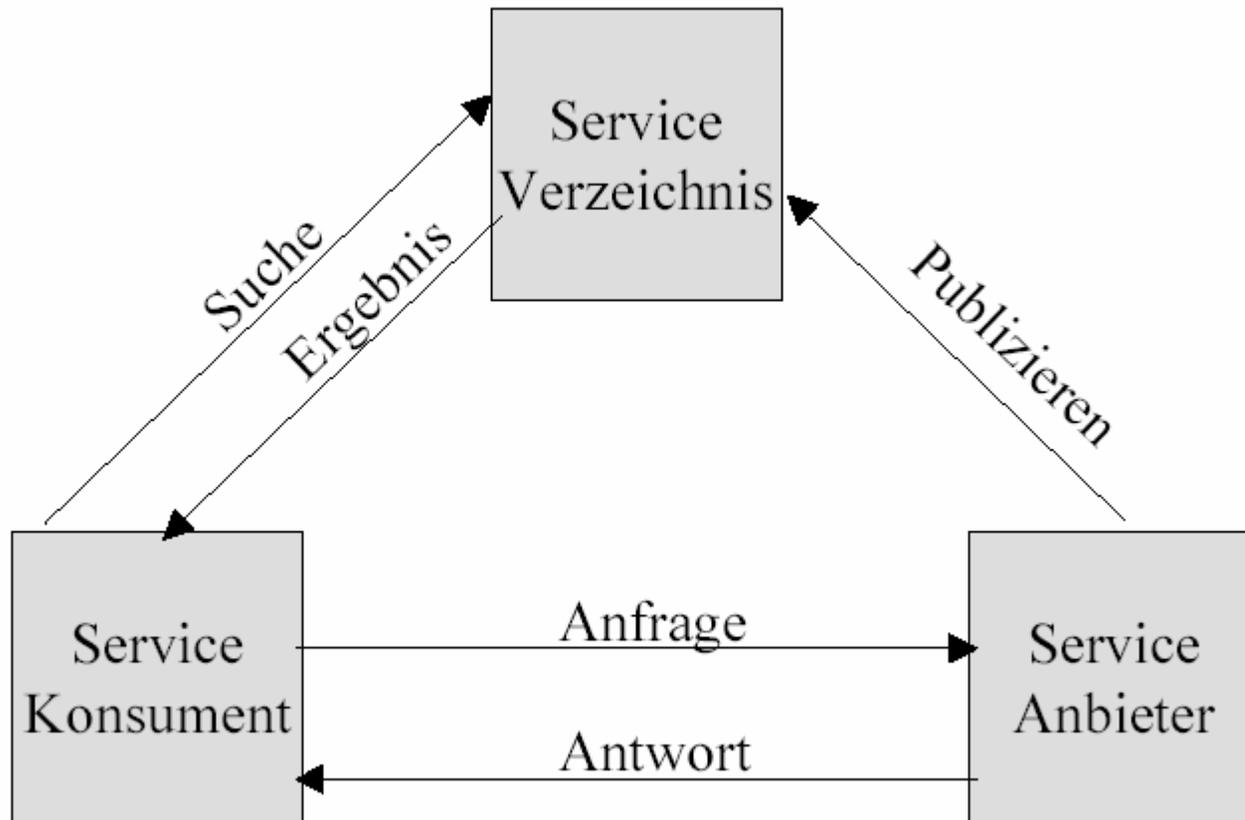
# Web Services Einführung

## HTML versus XML

- Web-Anwendungen
  - sind auch Web Services (HTML-basierte)
  - sind auf menschliche Benutzer (bzw. Web-Browser) ausgerichtet
  - können nur umständlich und fehleranfällig in andere Programme integriert werden
- XML-basierte Web Services (XWS)
  - sind genauso leicht zugänglich wie Web-Anwendungen
  - sind auf die Verwendung durch Programme ausgerichtet (strukturierte Daten statt Präsentation)
  - vereinfachen die Integration von Informationen und von Workflows

# Web Services Einführung

## Service Orientierte Architektur (SOA)



# Web Services Einführung

## Anwender Perspektiven

- Geschäftsanwender / Organisationen
  - Einfache Zusammenarbeit mit Partnern (Transaktionskosten)
  - *Business Web*
- Privatanwender
  - Automatische Preisvergleiche (*Shopping Agents*)
  - Integrierte Auskunftsdienste (berücksichtigen Standort, Fahrpläne, Wetter, Verkehrsstaus,...), etc.
  - Intelligente, personalisierte Dienste (*Persönliche Agenten*)
- IT-Manager
  - Enterprise Application Integration (EAI)
  - Business to Business Integration (B2Bi)
- Entwickler
  - Web Services veröffentlichen (Schnittstellen zu existierenden Systemen entwickeln), externe Web Services einbinden

# Web Services Einführung

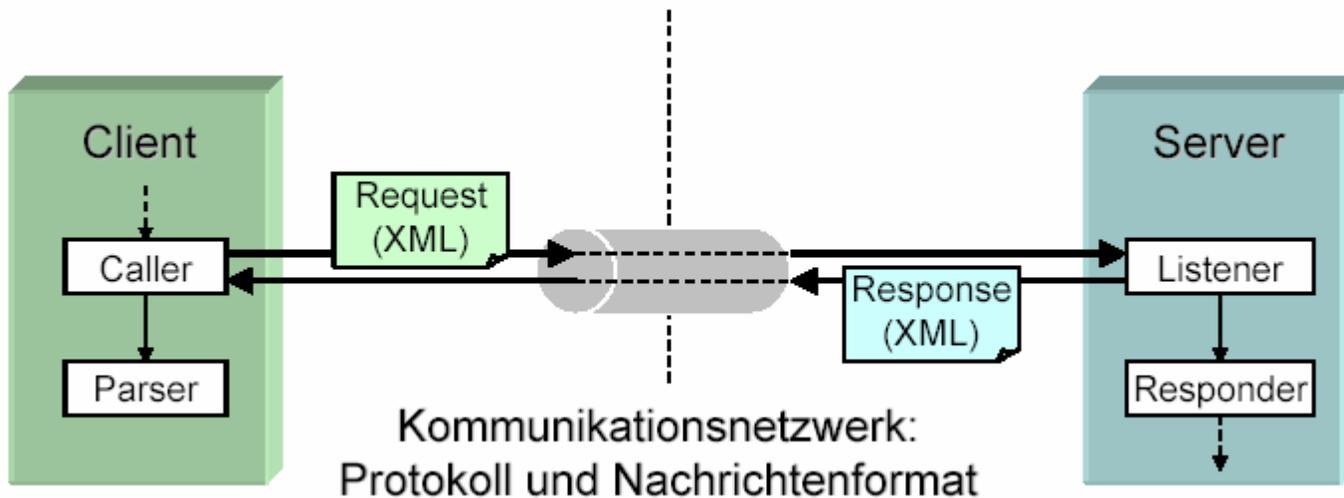
## Links

- IBM
  - <http://www-106.ibm.com/developerworks/webservices>
- Microsoft
  - <http://msdn.microsoft.com/webservices>
- Sun Microsystems
  - <http://java.sun.com/webservices>
- Apache
  - <http://ws.apache.org/wsif>
  - <http://ws.apache.org/axis/java/index.html>
- W3C
  - <http://www.w3.org/2002/ws>

# Web Services

- Einführung
  - Definition, Eigenschaften, Anwendungen....
- Architektur
  - Kommunikation, Basis Technologien....
- JAX
  - Überblick, Architektur....
- JAX-RPC
  - Übersicht, Architektur, Beispiel....

# Architektur Kommunikation



## Lose Kopplung:

zustandsloses Kommunikationsprotokoll (HTTP)

"neutrales" Nachrichtenformat

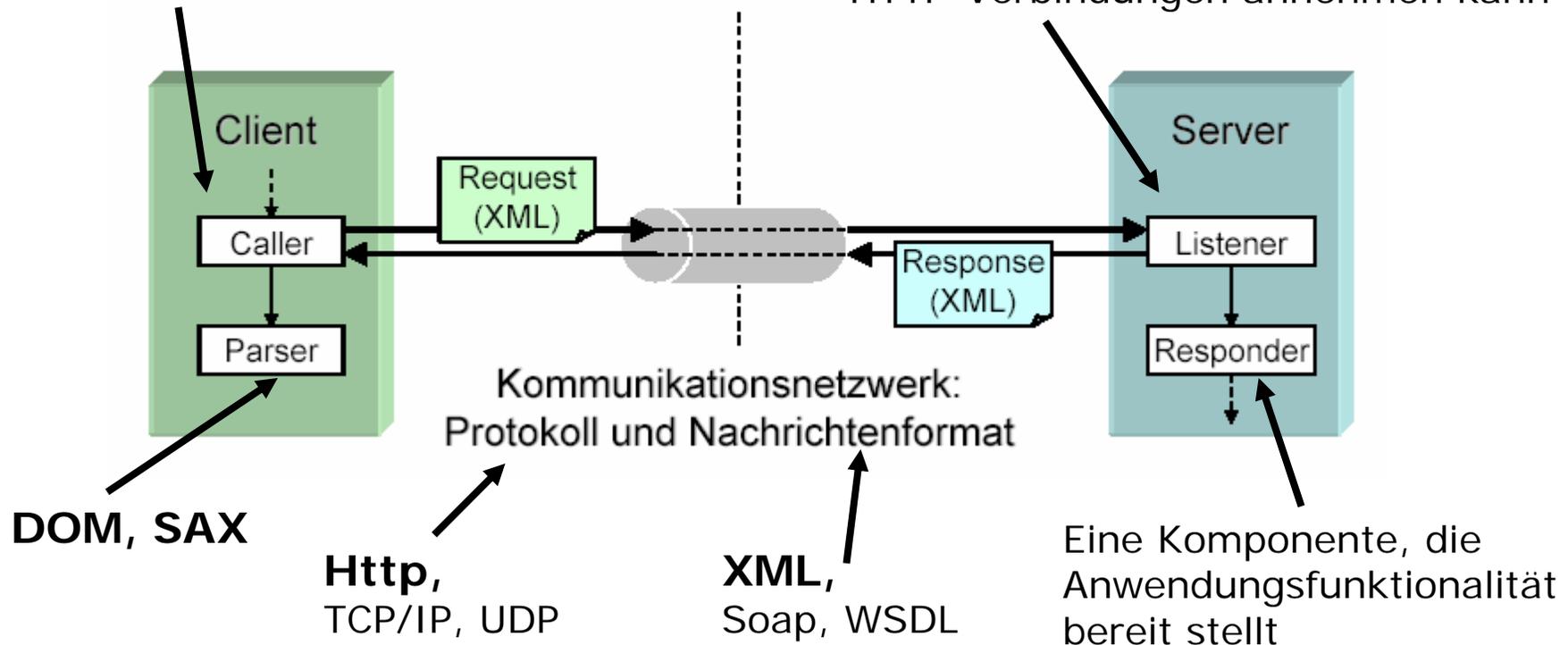
# Architektur Basistechnologien

## Java, VB, .NET

Eine Komponente, die eine HTTP--  
Verbindung herstellen kann

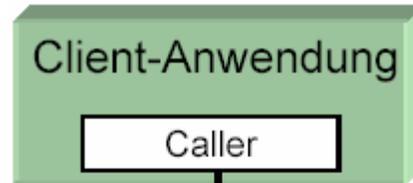
## ASP, JSP, Servlet, .NET

Eine Komponente, die  
HTTP-Verbindungen annehmen kann



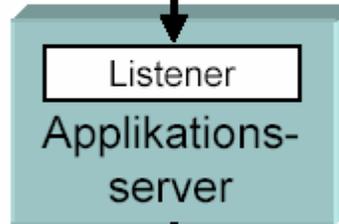
# Architektur Client to Service

Benutzerschnittstelle  
und *Prozesslogik*



Web Service Caller  
Java, C++, C#, VB,  
PHP

Prozesslogik



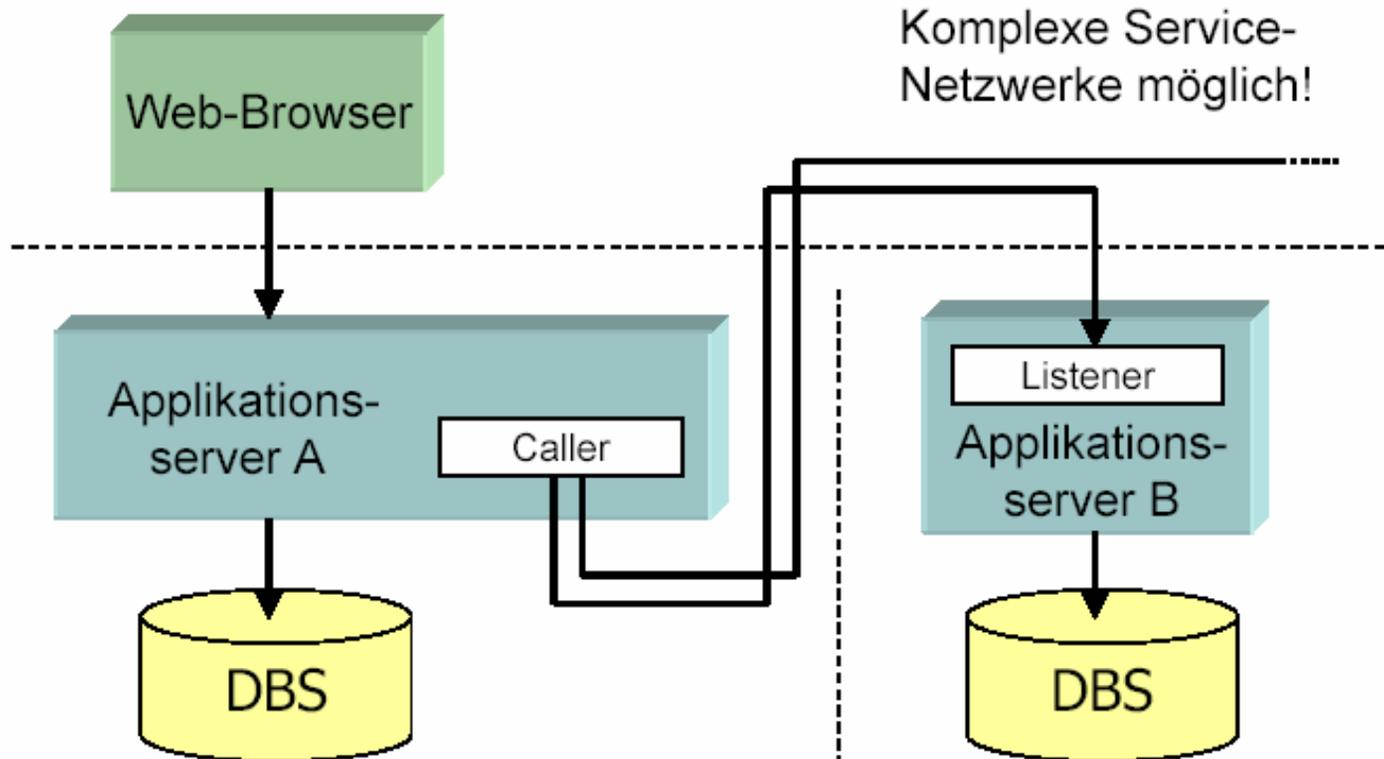
Webservice *Listener*,  
Anwendungslogik,  
Datenbankzugriff

Datenhaltung



Daten, Schema, Stored  
Procedures

# Architektur Service to Service



# Architektur Technologie Stack

Layer	Protokoll Standard
Discover	UDDI, DISCO, WSIL
Description	WSDL, RDF
Messaging	SOAP, XML-RPC
Transport	HTTP, SMTP, FTP
Network	TCP/IP, UDP

UDDI – Universal Description, Discovery and Integration

WSDL – Webservice Description Language

SOAP – Simple Object Access Protocoll

# Web Services

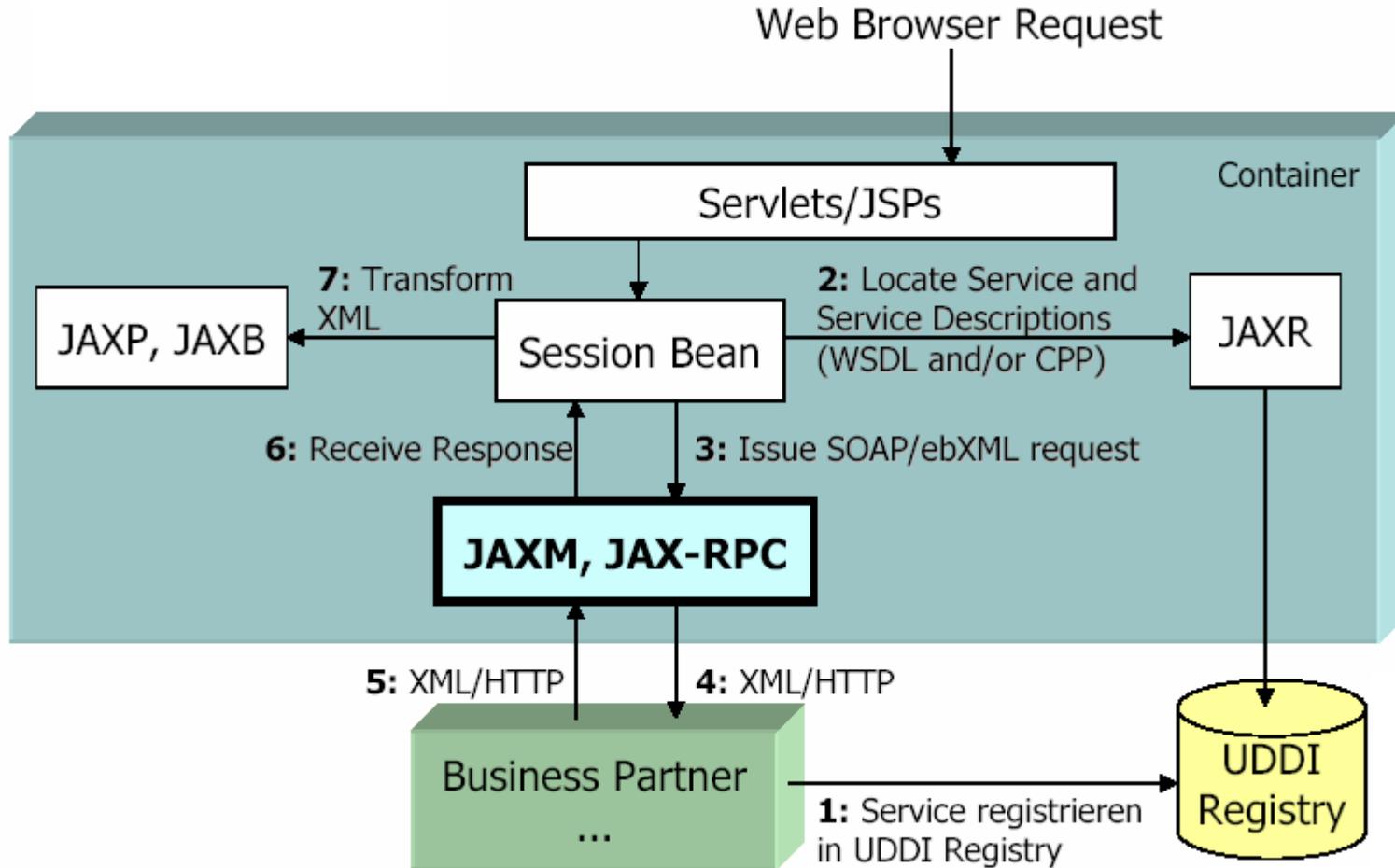
- Einführung
  - Definition, Eigenschaften, Anwendungen....
- Architektur
  - Kommunikation, Basis Technologien....
- JAX
  - Überblick, Architektur....
- JAX-RPC
  - Übersicht, Architektur, Beispiel....

# JAX

## Überblick

- JAX – Java API's for XML
- Einteilung in 2 Bereiche: API's die direkt mit Dokumenten arbeiten und API's die mit Prozeduren arbeiten
  - Dokumenten-orientiert
    - JAXP – Java API für XML Processing
    - JAXB – Java Architecture for XML Binding
    - SAAJ – SOAP with Attachments API for Java (SAAJ ist eine Implementation von JAXM – Java API for XML Messaging)
  - Prozedur-orientiert
    - JAX-RPC – Java API for XML-based RPC
    - JAXR – Java API for XML Registries

# JAX Architektur



# JAX JAXP

- JAXP – Java API für XML Processing
  - SAX API – Simple API for XML
  - DOM API – Document Object Model
  - XSLT API – XML Stylesheet Language for Transformations
    - XML Stylesheet Language (XSL) bestimmt wie die XML Daten angezeigt werden
    - XSLT benutzt die Formatangaben von XSL für die Transformation

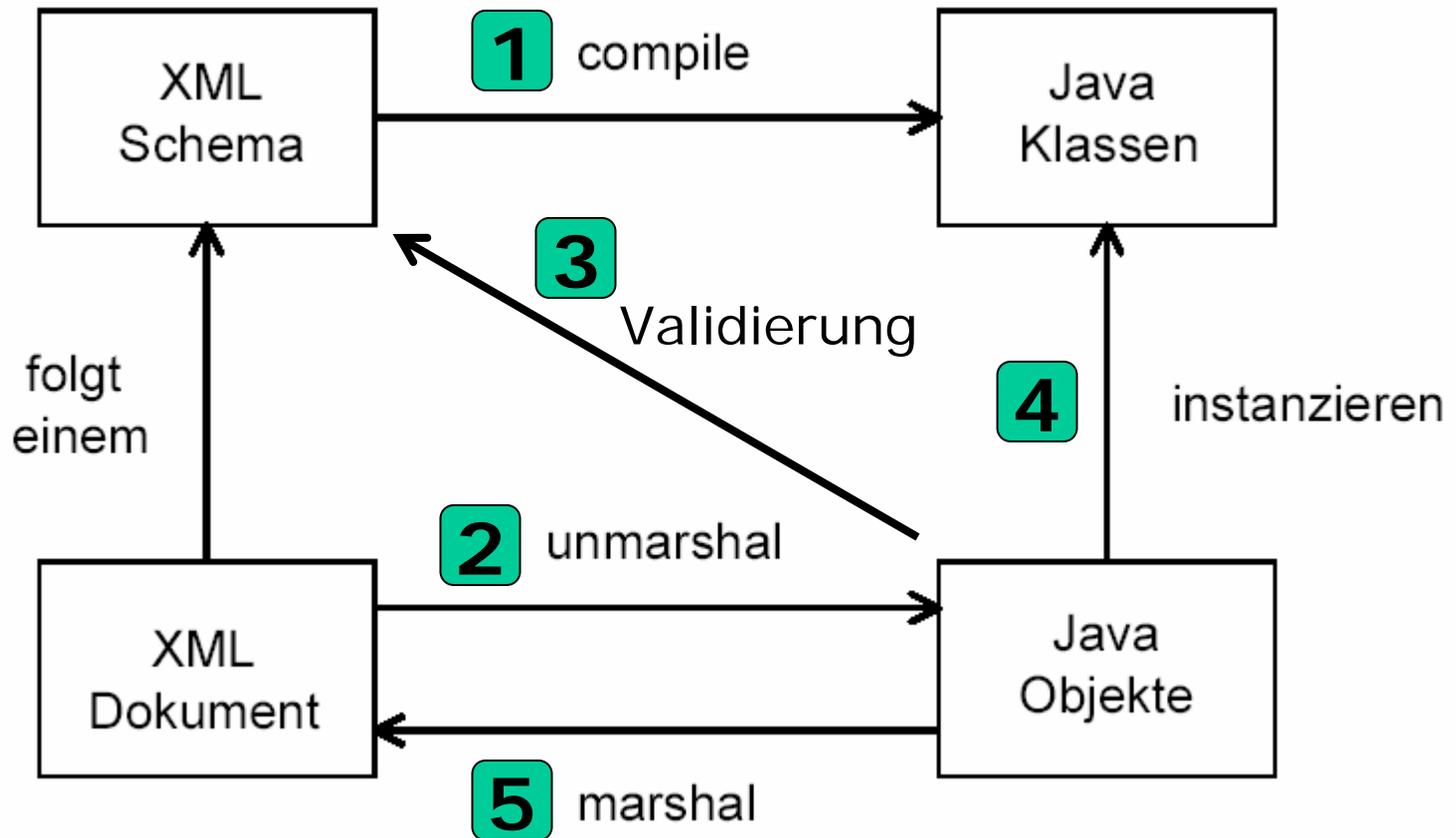
# JAX

## JAXB - Überblick

- Java Architecture for XML Binding
  - Ein Konzept um XML Dokumente im Speicher zu repräsentieren
  - Automatisches Erzeugen von Java Klassen aus vorgegebenem XML Schema
  - Spezielle Klassen für XML-Elemente / Attribute
  - Methoden zum Zugriff auf Attribute und Baumstruktur (getypt)
  - Java Objekte instanzieren diese Klassen
  - Abbildungsprozess erfolgt über Marshalling Framework
    - „marshal“ Java Objekte → XML Elemente
    - „unmarshal“ XML Elemente → Java Objekte

# JAX

## JAXB – Bind Process



# JAX

## JAXB – compile

```
<?xml version="1.0"?>
<XmlEmployees>
  <XmlEmployee>
    <EmpNo>2</EmpNo>
    <FirstName>Robert</FirstName>
    <LastName>Nelson</LastName>
    <PhoneExt>250</PhoneExt>
    <HireDate>1988-12-28</HireDate>
    <DeptNo>600</DeptNo>
    <JobCode>VP</JobCode>
    <JobGrade>2</JobGrade>
    <JobCountry>USA</JobCountry>
    <Salary>105900.000000</Salary>
    <FullName>Nelson,
      Robert</FullName>
  </XmlEmployee>
</XmlEmployees>
```

```
public interface XmlEmployeeType {
    java.lang.String getJobCode();
    void setJobCode(java.lang.String value);
    java.lang.String getDeptNo();
    void setDeptNo(java.lang.String value);
    java.lang.String getPhoneExt();
    void setPhoneExt(java.lang.String
value);
    ....
}
```

# JAX

## JAXB – Komplettes Beispiel

- Auf der Website des Praktikums befindet sich ein komplettes Beispiel
  - `Employees.xml` → Beispiel XML File (Daten)
  - `Employees.xsd` → Beispiel Schema (Struktur)
  - `Jaxb.java` → Demo Programm
  - Batch Dateien in dieser Reihenfolge ausführen
    - `jaxb-generate.bat` → Generiert die Klassen in das package: `com.exercise.eight`
    - `jaxb-compile.bat` → Kompiliert alle Klassen auch `Jaxb.java`
    - `jaxb-run.bat` → Startet das Beispiel Programm
    - Es wird ein JDK  $\geq 1.4.1$  benötigt!

# JAX

## SAAJ

- SOAP with Attachments API for Java ist ein Standard für die Versendung von XML Dokumenten über das Internet
- Basiert auf SOAP 1.1 und der SOAP with Attachments Spezifikation
- Low-level SOAP Schnittstellen
- JAX-RPC basiert auf SAAJ
- Synchroner Request/Response Mechanismus

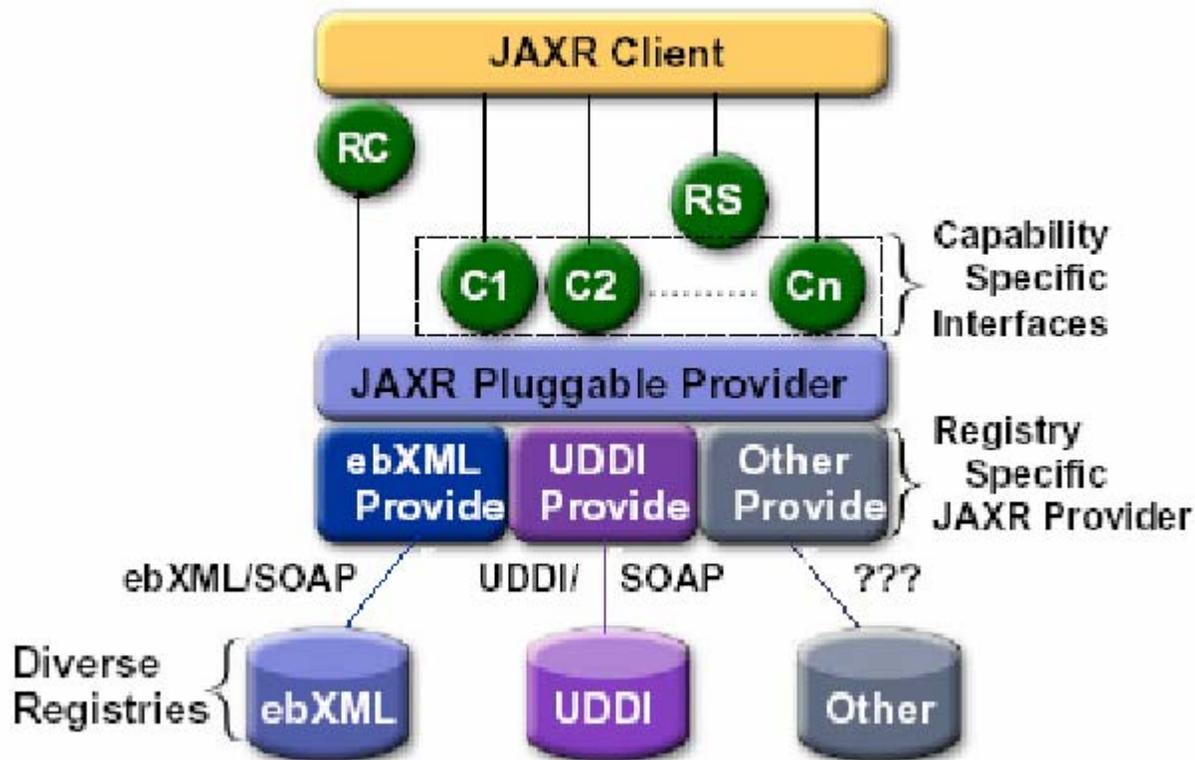
# JAX

## JAXR - Registries

- Java API for XML Registries
- Registries enthalten wichtige Informationen zur Kommunikation und Kollaboration von Unternehmen
- **Generische** API zum Abfragen/Bearbeiten von Registries, die JAXR Provider bereitstellen
- Unterstützt **Vereinigungsmenge** der Konzepte komplementärer Ansätze (z.B. UDDI, ebXML)
- Package: `javax.xml.registry`

# JAX

## JAXR - Architektur



# JAX

## SOAP – (1/3)

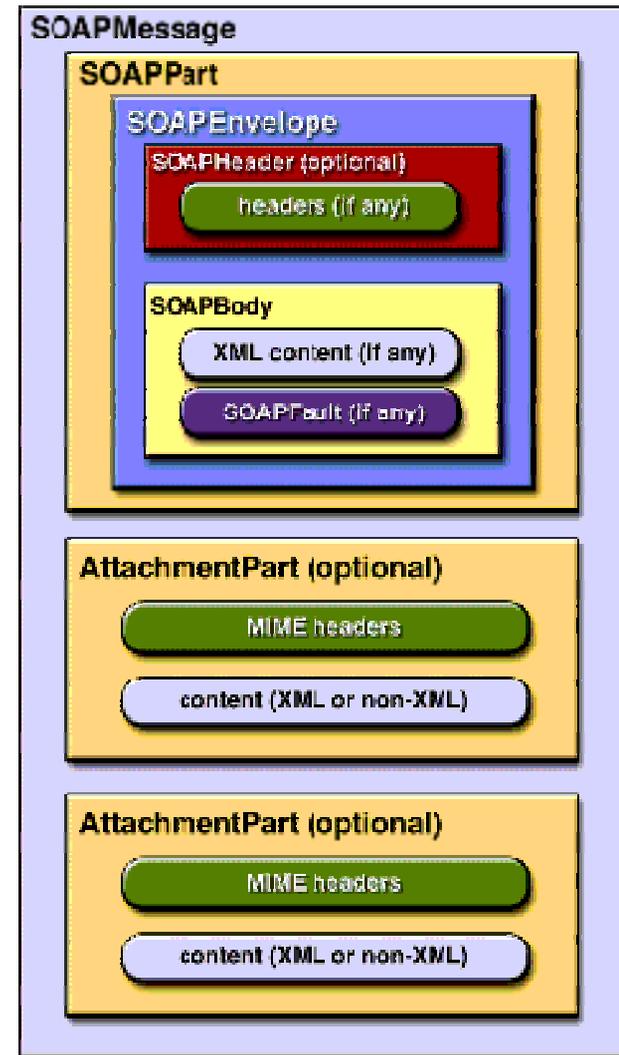
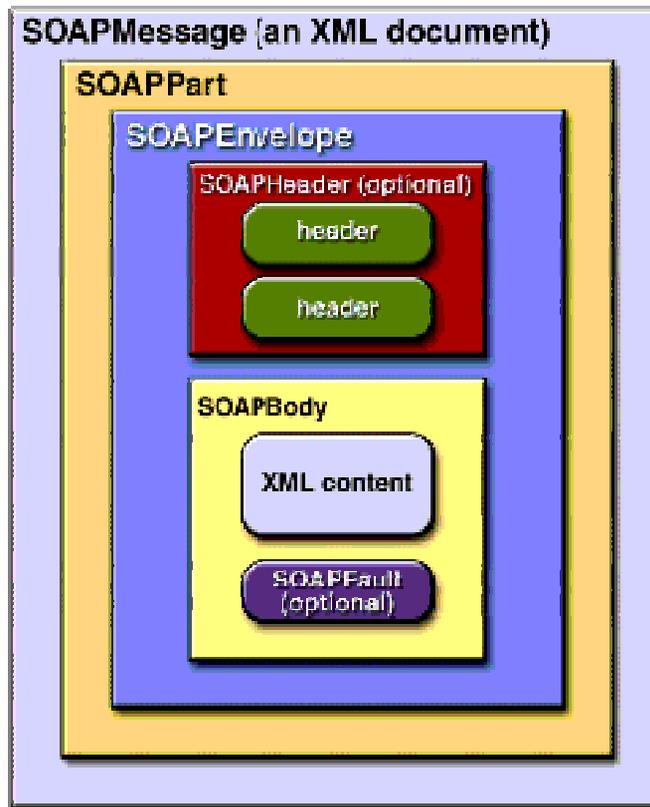
- Simple Object Access Protocol
- Lightweight Message Protokoll
- Getypter Datenaustausch zwischen Applikationen
- Nachrichtenstruktur wird in XML definiert
- Besonders geeignet für RPC Funktionalität
- Lose Kopplung
- Transport Binding über darunterliegendes Transport Protokoll - HTTP

# JAX

## SOAP – (2/3)

- Spezifikation SOAP v. 1.1
- W3C Spezifikation: <http://www.w3.org>
- Umfasst:
  - SOAP envelope – Struktur eine SOAP Nachricht
  - SOAP encoding – deserialisierungs Regeln
  - SOAP binding Framework – Binding an ein bestimmtes Transport Protokoll
  - SOAP RPC

# JAX SOAP – (3/3)



# Web Services

- Einführung
  - Definition, Eigenschaften, Anwendungen....
- Architektur
  - Kommunikation, Basis Technologien....
- JAX
  - Überblick, Architektur....
- JAX-RPC
  - Übersicht, Architektur, Beispiel....

# JAX-RPC

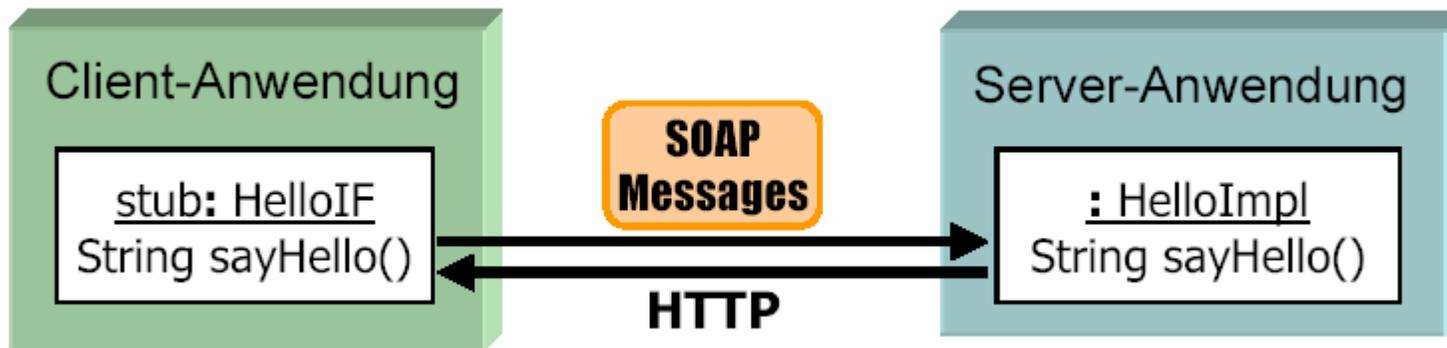
## Übersicht

- „Java API for XML based RPC“
- RPC = Remote Procedure Call
- Programmierschnittstelle
  - Für Entwicklung von Web Services
  - Für Entwicklung von Web Services Clients
- Referenz Implementierung und Developer Pack von Sun Microsystems: JWSDP 2.0
  - <http://java.sun.com/webservices/downloads/webservicespack.html>

# JAX-RPC

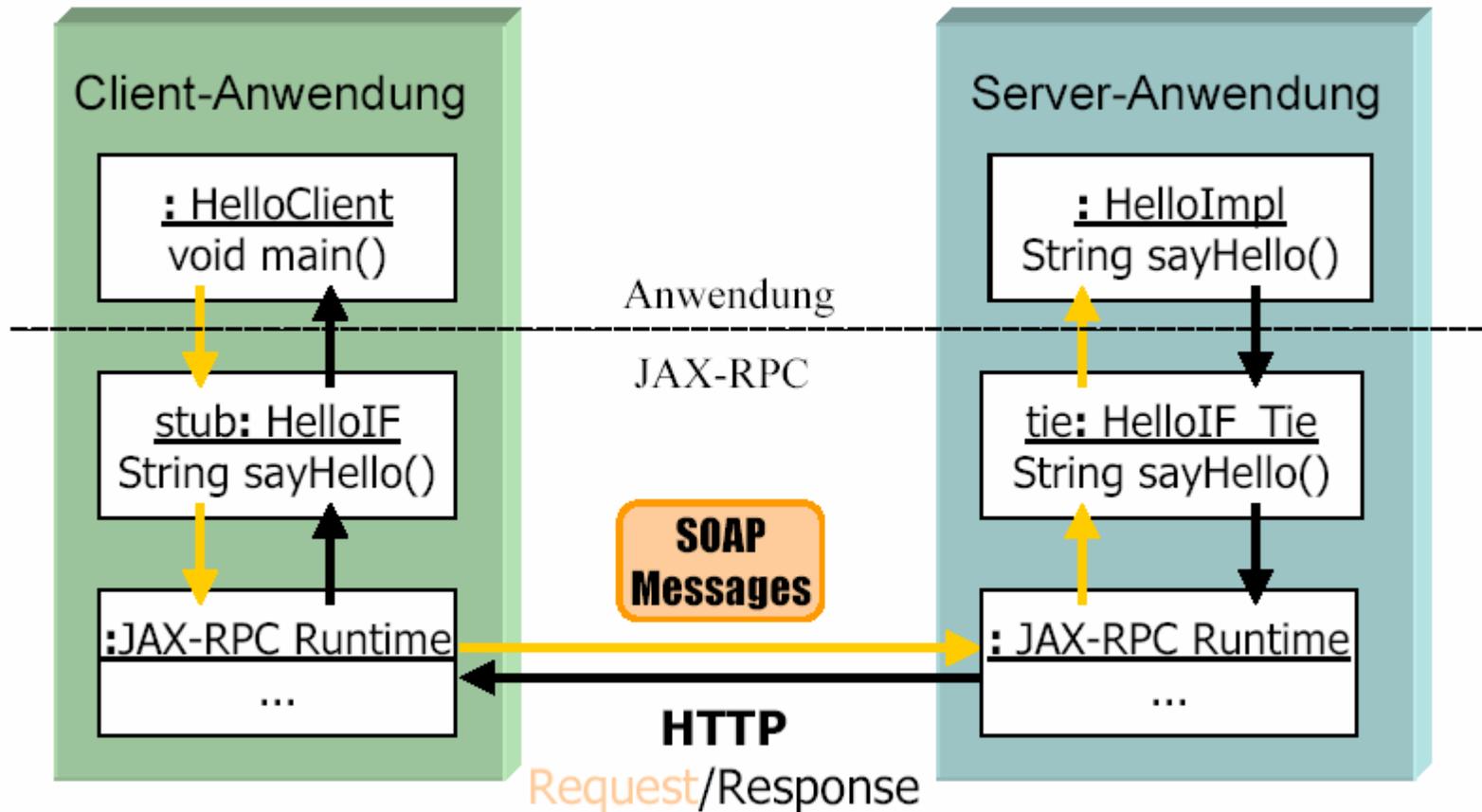
## Client/Server Schnittstelle

- Protokoll basiert auf SOAP
- API "versteckt" hohe Komplexität
- Ein Service besteht nur aus 2 Klassen: Ein Interface welches die Remote Prozeduren des Services beschreibt und eine Klasse die diese implementiert
- Client verwendet *Stub* Objekt zum Aufrufen von Methoden des Service Objekts *Tie*



# JAX-RPC

## Client/Server Schichten



# Web Services Developer Pack 2.0 (1/2)

- WS Dev Packet 2.0 und Tomcat 5.0 für WSDP 1.5 downloaden:
- <http://java.sun.com/webservices/downloads/webservicespack.html>
- <http://java.sun.com/webservices/containers/>
- Tomcat entpacken nach: D:\tomcat50-jwsdp → D:\wsdp-2.0
- Start Tomcat WSDP → <http://localhost:8080>
- Systemproperty bei JDK1.5:  
java.endorsed.dirs=D:\wsdp-2.0\jaxp\lib;D:\wsdp-2.0\jaxp\lib\endorsed

# Web Services Developer Pack 2.0 (2/2)

- Inhalt:
  - JAX-WS Version 2.0 EA (Java API for XML Web Services)
  - JAX-WSA Version 1.0 EA (Java API for XML Web Services Addressing)
  - Fast Infoset Version 1.0.1
  - Sun Java Streaming XML Parser Version 1.0 EA
  - XML Digital Signature Version 1.0.1
  - XML and Web Services Security Version 2.0 EA2
  - JAXB Version 2.0 EA (Java Architecture for XML Binding)
  - JAXP Version 1.3.1\_01 (Java API for XML Processing)
  - JAXR Version 1.0.8\_01 EA (Java API for XML Registries)
  - JAX-RPC Version 1.1.3\_01 EA (Java API for XML-based RPC)
  - SAAJ Version 1.3 EA (SOAP with Attachments API for Java)

# JAX-RPC

## Entwicklungsschritte

- Entwicklung des „Hello“ Webservices mit dem Jwsdp 2.0
  1. **Coding**: Codierung des „service endpoint interface“ und der Implementationsklasse
  2. **Build**: Compilierung, Bau, Generierung und Verpackung der Dateien welche für den Service benötigt werden
  3. **Deploy**: Einspielen des WAR Files mit dem Service

# JAX-RPC

## Coding (1/4)

- Ein „service endpoint interface“ muss diese Regeln befolgen:
  - Es ist vom „java.rmi.Remote interface“ abgeleitet
  - Es darf keine Konstanten deklarieren, wie `public final static`
  - Die Methoden müssen die „java.rmi.RemoteException“ oder eine ihrer abgeleiteten Klassen werfen
  - Methoden Parameter und Rückgabewerte müssen unterstützte Typen sein. Es muss ein Mapping des Java-Typs auf einen XML/WSDL Typen möglich sein

# JAX-RPC

## Coding (2/4)

J2SE SDK Klassen	Primitives	Java Collections	Complexe Typen
java.lang.Boolean java.lang.Byte java.lang.Double java.lang.Float java.lang.Integer java.lang.Long java.lang.Short java.lang.String java.math.BigDecimal java.math.BigInteger java.net.URI java.util.Calendar java.util.Date	boolean byte double float int long short	<b>List</b> ArrayList LinkedList Stack Vector  <b>Map</b> HashMap Hashtable Properties TreeMap  <b>Set</b> HashSet TreeSet	Arrays JavaBeans Value Types

# JAX-RPC

## Coding (3/4)

- Value Types (Value Objects)
  - Public default Constructor
  - Es darf nicht das `java.rmi.Remote` Interface implementieren, weder direkt noch indirekt
  - Die Felder müssen JAX-RPC konforme Typen sein
  - Felder können `private`, `public` oder `protected` sein
  - Ein `public` Feld darf nicht `final` oder `transient` sein
  - Nicht `public` Felder müssen Setter und Getter Methoden haben

# JAX-RPC

## Coding (4/4)

- Hello Service Schnittstelle definieren (*service endpoint interface*)

```
package test;
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;

interface HelloIF extends Remote {
    public String sayHello(String s) throws RemoteException;
}
```

- Hello Service Schnittstelle **implementieren**

```
class HelloImpl implements HelloIF {
    public String sayHello(String s) throws RemoteException {
        return "You said <" + s + "> and I say good bye. ";
    }
}
```

# JAX-RPC

## Build (1/4)

- Verzeichnisstruktur:
- 2 Projekte ws-server und ws-client
  - ws-server/src/ → Java Source Files für den Server
  - ws-server/classes → generierte Klassen
  - web
- src/client → Java Source Files für den Client

# JAX-RPC

## Build (2/4)

- Generierung und Deployment

1. Compilieren der beiden Ausgangsklassen → `hello_compile.bat`

2. Generieren des WSDL-Files und definieren des Services →  
`hello_wscompile.bat`

Es wird ein „Model“ erzeugt: `server/model.gz` und das WSDL-File  
`server /HelloService.wsdl`

Das minimale Konfigurationsfile für den Service:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<configuration xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/jax-rpc/ri/config">
  <service name="HelloService",
           targetNamespace="urn:Foo"
           typeNamespace="urn:Foo",
           packageName="test">
    <interface name="test.HelloIF"/>
  </service>
</configuration>
```

3. Verpackung in ein portables WAR-File. Dieses WAR-File ist noch nicht bereit für das Deployment, da noch die Tie Klassen fehlen, aber diese sind Plattform und Tool abhängig.

# JAX-RPC

## Build (3/4)

3. Das portables WAR-File besteht aus folgenden Dateien:

`WEB-INF/classes/test/HelloIF.class`

`WEB-INF/classes/test/HelloImpl.class`

`WEB-INF/jaxrpc-ri.xml`

`WEB-INF/model.gz`

`WEB-INF/web.xml`

Die Datei `jaxrpc-ri.xml` ist Implementationsspezifisch!

Mit der Batch Datei `hello_war-portable.bat` werden die benötigten Dateien in das web Vz. kopiert und die Datei: `server/hello-portable.war` wird erstellt.

4. Nun kann die WAR-Datei für das Deployment mit den `Tie` Klassen erstellt werden. Diese Datei wird mit dem `wsdeploy`-Tool erstellt. Dabei werden die `Tie` Klassen erstellt, ein WSDL File und alle Dateien werden in ein WAR File gepackt, welches bereit ist für den Deployment Vorgang.

# JAX-RPC

## Build (4/4)

4. Mit der Batch-Datei `hello_wsdeploy.bat` wird die WAR-Datei `hello-jaxrpc.war` erstellt.  
Dieses `hello-jaxrpc.war` ist unsere fertige Webapplikation. Es sind weitere Klassen dazugekommen und auch das `web.xml` wurde geändert. Auch das ursprüngliche `jaxrpc-ri.xml` wurde geändert und die original Dateien sind ebenfalls mit den Namen `*-before.xml` im WAR File.

# JAX-RPC

## Deployment

- Deployment Jwsdp 2.0
  - Im Jwsdp 2.0 ist kein Tomcat Webcontainer integriert, aber es gibt speziellen einen speziellen 5.0 Tomcat
  - Start und Stop-Scripts befinden sich im `tomcat50-jwsdp\bin` Vz.
  - Das Webservice WAR File `hello-jaxrpc.war` wird einfach in das Vz. `\tomcat50-jwsdp\webapps` kopiert oder über `http://localhost:8080/manager/html`
  - Testaufruf mit: `http://localhost:8080/hello-jaxrpc/`

# JAX-RPC

## Server

- Web Services Engine verwaltet Services
  - Kommunikation basiert auf HTTP
  - Implementierung basiert auf Servlets
  - Realisiert SOAP Protokoll
- Notwendige Komponenten
  - HTTP Server
  - Servlet Engine
  - Services Engine

# JAX-RPC

## Arten von Clients

- 3 Arten von Webservice Clients
  - Static stub → die Stub-Klasse wird vor der Laufzeit erzeugt. Die Stub Klasse wird als **statischer Proxy** verwendet
  - Dynamic proxy → die Stub-Klasse wird zur Laufzeit erzeugt und kann auch als **dynamischer Proxy** bezeichnet werden
  - Dynamic invocation interface (DII) → mit diesen Interface können Remote Procedures auch dann aufgerufen werden, wenn die Signatur oder der Service bis zur Laufzeit nicht bekannt sind. Diese Clients sind kompliziert zu entwickeln und man benötigt genau Kenntnisse von WSDL - Dokumenten

# JAX-RPC

## Static Stub Client (1/5)

- *HelloClientStatic* ist ein *Standalone* Programm, welches die *sayHello* Remote Procedure unseres *HelloService* aufruft
- 3 Schritte sind notwendig:
  - Coding: Implementierung des Clients
  - Build: Generierung, Bauen und Verpacken des Clients
  - Running: Aufrufen des Clients

# JAX-RPC

## Static Stub Client (2/5)

1. Erzeugen eines stub Objektes:

```
(Stub)(new HelloService_Impl().getHelloIFPort())
```

Dieser Code ist abhängig von der Implementierung! Das Objekt `HelloService_Impl` wird erst im Schritt 2 (Build) generiert. Der Name der Klasse entspricht dem Namen des Webservice plus „\_Impl“

2. Setzen der Endpunkt-Adresse um auf den Service zuzugreifen:

```
stub._setProperty
```

```
(javax.xml.rpc.Stub.ENDPOINT_ADDRESS_PROPERTY, args[0]);
```

Diesen Endpunkt übergeben wird als Parameter beim Starten

3. Casten des Stub Objektes auf das Service Endpunkt Interface, `HelloIF`:

```
HelloIF hello = (HelloIF)stub;
```

# JAX-RPC

## Static Stub Client (3/5)

```
import staticstub.*;
import javax.xml.rpc.Stub;
public class HelloClientStatic {
public static void main(String[] args) {
    try {
        Stub stub = createProxy();
        stub._setProperty(javax.xml.rpc.Stub.ENDPOINT_ADDRESS_PROPERTY, args[0]);
        HelloIF hello = (HelloIF)stub;
        System.out.println(hello.sayHello("hi Mr Service!"));
    } catch (Exception ex) { ex.printStackTrace(); }
}

private static Stub createProxy() {
    // Note: MyHelloService_Impl is implementation-specific.
    return (Stub)(new HelloService_Impl().getHelloIFPort());
}
}
```

# JAX-RPC

## Static Stub Client (4/5)

- Generierung: `hello_client_wscompile.bat` → `wscompile`
  - Ruft das WSDL File über: <http://localhost:8080/hello-jaxrpc/test?WSDL> auf und generiert aus diesem die Stub Klasse und weitere Laufzeit Klassen (Serializer, Value Types..)
  - Die Konfigurationsdatei für `wscompile` (`config-wsdl.xml`):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<configuration
  xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/jax-rpc/ri/config">
  <wsdl location="http://localhost:8080/hello-jaxrpc/test?WSDL"
    packageName="staticstub"/>
</configuration>
```
- Kompilieren und Verpacken mit den Scripts:  
`hello_client_compile.bat` und `hello_client_jar.bat`

# JAX-RPC

## Static Stub Client (5/5)

- Aufrufen des Clients: `hello_client_run.bat`
  - Setzt einen Request auf: <http://localhost:8080/hello-jaxrpc/test>
- Ausgabe:
  - `You said <hi Mr Service!> and I say good bye.`
- Logfiles am Server:
  - `tomcat50-jwsdp/logs/access*.log`
  - `tomcat50-jwsdp/logs/launcher.server.log`

# Ende der 8. Übung

