

Praktikum aus Softwareentwicklung 2

WS 2006/2007 , LVA 365.009

Abgabetermin: Fr. 12. 01. 2007, 17:00

Erreichbare Punkte: 24

Übung 6 – Java Server Pages

Aufgabe 1: Webshop

24 Punkte

Simulieren Sie die der Hauptbestandteile (Seiten) eines Webshops:

1. Auswahlliste der Waren
2. Warenkorb
3. Bezahlung

Liste: Die Warenliste besteht aus einer Liste der verfügbaren Waren, der Möglichkeit einzelne oder mehrer Artikel in den Warenkorb zu übernehmen und zweier Navigationselemente: „zur Kasse gehen“ und „Warenkorb ansehen“. Pro Artikel kann man auch die Stückzahl angeben oder auswählen (Select-Box oder Eingabefeld), die man in den Warenkorb übernehmen will.

Warenkorb: Der Warenkorb stellt den Speicher der ausgewählten Artikel dar. Jeder Benutzer hat seinen eigenen Warenkorb (Session!) und es gibt auch eine eigene Seite, wo der Benutzer den Inhalt seines Warenkorbs betrachten kann und Artikel wieder löschen kann.

Bezahlung: Auf der Bezahlungsseite, sieht der Benutzer nochmals eine Zusammenfassung der gewählten Waren und ein Formular zum Ausfüllen seiner Adresse und der Kreditkarten Daten. Es gibt auf dieser Seite 2 Navigationselemente: „Zurück zur Artikelliste“ und „Bestellen“. Wählt der Benutzer den Weg zurück auf die Ergebnisliste, wird der Kaufvorgang abgebrochen, aber die Artikel nicht aus dem Warenkorb gelöscht. Wird der Kaufvorgang mit dem Bestellen-Button abgeschlossen, wird der Warenkorb geleert und es erfolgt eine Erfolgsmeldung, wenn alle benötigten Daten ausgefüllt worden sind, sonst erscheint eine Seite mit einer Fehlermeldung.

Implementierungsdetails: Verwenden Sie zumindest 3 Jsp's für die Darstellung der Hauptkomponenten und die Daten des Warenkorbs sollen in einem Warenkorb-Bean gespeichert werden. Als Navigationselemente können Sie zwischen Buttons und Links wählen. (Buttons sind einfacher zu implementieren). Achten Sie auf entsprechende Fehlerbehandlungen. Die Liste der Artikel lesen Sie aus einer Property-Datei, welche einmal geladen wird. Verwenden Sie dafür ein ArtikelList-Bean welches den Scope „application“ erhält. Die Property Datei könnte zum Beispiel so aussehen:

```
artikel1=Mineralwasser 1L
artikel1.vorhandeneStueckzahl=3
artikel1.preis=0,45
artikel2=Schokolade 100g
artikel2.vorhandeneStueckzahl=2
artikel2.preis=1,1
...
```

Wie sie aus einem File am einfachsten `java.util.Properties` laden, können Sie hier nachlesen:

<http://java.sun.com/docs/books/tutorial/essential/system/properties.html>
<http://www.jguru.com/faq/view.jsp?EID=581608>

Den Namen des Property Files können Sie in ihrem Bean festlegen, aber das File sollte im Webapplikationsverzeichnis liegen. Verwenden Sie zum Laden des Files, die Methoden des `ServletContext`, damit Sie den Pfad nicht in der Klasse angeben müssen:

```
javax.servlet.ServletContext → getResource, getResourceAsStream,  
getResourcePaths
```